

CZAS DLA RODZINY

Jak miło i ciekawie spędzić czas wspólnie z rodziną? Jak lepiej się poznać? Jak w konstruktywny sposób wykorzystać wolne chwile? Oto 3 przykłady na to, co robić:

1. „Fotografie z czasów dzieciństwa”:

- ❖ poproś rodziców o albumy fotograficzne z ich zdjęciami z czasów dzieciństwa
- ❖ obejrzyjcie je wszyscy razem
- ❖ spróbuj znaleźć podobieństwa w wyglądzie między Tobą, Twoim rodzeństwem a rodzicami na zdjęciach z dzieciństwa
- ❖ poproś rodziców, by opowiedzieli Wam o swoim dzieciństwie:
 - w co lubili się bawić, jakie mieli zabawki
 - z kim się przyjaźnili (może z kimś przyjaźnią się do dziś?)
 - jakie były ich ulubione miejsca
 - co lubili jeść, pić
 - o swoich szkołach, kolegach ze szkoły, nauczycielach, ulubionych przedmiotach szkolnych
 - wszystkie zabawne historie, jakie pamiętają
 - wszystkie ciekawostki z ich dzieciństwa
- ❖ wybierzcie wspólnie jedno zdjęcie mamy z dzieciństwa i jedno zdjęcie taty z dzieciństwa; oprawcie je w piękne ramki (może zrobione samodzielnie?) i umieśćcie w głównym miejscu Waszego domu
- ❖ spędźcie wesoło i wspólnie ten czas i zobaczcie, jak ważni dla siebie nawzajem jesteście.

2. „Domowe gry planszowe”:

Zróbcie własną, niepowtarzalną grę planszową! Może to być gra z zadaniami do wykonania, z zagadkami do rozwiązania, zręcznościowa, pamięciowa. itd.

Jak zrobić grę z zadaniami do wykonania lub zagadkami do rozwiązania:

- potrzebne rzeczy: biała kartka z bloku technicznego, kartki z bloku technicznego w jednym kolorze (np. zielone), nożyczki, flamastry lub kredki, linijka, kostka do gry, pionki lub coś co je zastąpi
- jak wykonać: z kolorowych (np. zielonych) kartek wytnijcie mniejsze prostokąty i na jednej z ich stron zapiszcie zadania/zagadki, jedna kartka to jedno zadanie/zagadka; na białej kartce przy użyciu linijki i flamastrów malujemy pola po których będziecie się przemieszczać, pokolorujcie te pola na różne kolory, co któreś pole musi mieć taki kolor w jakim są karty z zadaniami/zagadkami (np. zielone); zaznaczcie Start i Koniec na planszy
- zasady gry: karty z zadaniami/zagadkami kładziemy napisami do dołu; wszyscy gracze ustawiają swoje pionki na polu Start; gracz rzuca kostką i przesuwa się do przodu na planszy o tyle pól, ile oczek wyrzucił; jeśli gracz stanie na polu w kolorze kart z zadaniami/zagadkami losuje jedną z kart; jeśli wykona zadanie/rozwiąże zagadkę ma dodatkowy rzut kostką; jeśli nie-czeka jedną kolejkę; wygrywa ten, kto pierwszy dojdzie na pole z napisem Koniec
- przykładowe zadania: Zrób 5 przysiadów. Policz do 20 po angielsku. Zaśpiewaj piosenkę. Narysuj 4 figury geometryczne. Znajdź 3 rzeczy w kolorze niebieskim.
- przykładowe zagadki: Jakie zwierzę ma bardzo długą szyję? Co pojawia się na niebie po deszczu i jest kolorowe? Jak mówi się na mamę mamy lub mamę taty? Które zwierzę nazywa się tak samo jak przejście dla pieszych?

Jak wykonać grę pamięciową:

- potrzebne rzeczy: białe kartki z bloku technicznego, kartki z bloku technicznego w jednym kolorze (np. zielone), nożyczki, flamastry lub kredki

- jak wykonać: z kolorowych kartek wytnij 6 jednakowej wielkości kwadratów, na każdym z nich narysuj inną figurę (np., koło, kwadrat, serce, trójkąt, gwiazdka, trapez); z białej wytnij 18 mniejszych kwadratów, podziel je na 6 części po 3 w każdej, na każdej z części narysuj te same figury, otrzymasz tym sposobem 18 żetonów złożonych z 3 kół, 3 kwadratów, 3 serc, 3 trójkątów, 3 gwiazdek i 3 trapezów
- zasady gry: ułóżcie 6 głównych kwadratów z figurami rysunkami do dołu w jednym rzędzie (nie podglądajcie gdzie jaką figurę kładziecie); wszystkie żetony pomieszajcie i również ułóżcie rysunkami do dołu; gracz odkrywa jeden żeton (np. koło) i jeden główny kwadrat; jeśli wylosował to samo (np. koło) zabiera żeton; jeśli nie zostawia żeton odkryty dla następnego gracza, jednocześnie wylosowany przez siebie główny kwadrat przekłada w inne miejsce rzędu; gra kończy się gdy wszystkie żetony są zebrane.

3. „Mapa skarbów/odkrywców”:

Bardzo ciekawym pomysłem na spędzenie wolnego czasu jest zabawa „Mapa skarbów/odkrywców”. Można ją zorganizować w domu lub na podwórku. Polega ona na tym, że ktoś z członków rodziny tworzy mapę domu lub podwórka, wraz z zaznaczonymi na niej kolejnymi miejscami ukrycia wskazówek mówiących, jak dotrzeć do skarbu. Pozostali członkowie rodziny kierując się mapą i odnajdywanymi po kolei wskazówkami szukają owego ukrytego skarbu. Grę można dowolnie urozmaicać, organizować na większym terenie lub w większym gronie osób.

Wszystkie opisane wyżej zabawy mają jeden wspólny cel: spędzanie wspólnie czasu. Czas poświęcony naszym najbliższym jest najważniejszym i najcenniejszym prezentem, jaki możemy im dać. Zadbajmy o to, by dać go im jak najwięcej.